ETEC SÃO MATEUS

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Profº ELVIS PEREIRA MARTINS

LISTA 01 – **“”**

1. Criar um programa que leia 4 notas de um aluno. Apresente o resultado de acordo com a média das notas:
   1. APROVADO - se média maior ou igual a 8,5;
   2. EXAME - se média menor que 8,5 e maior que 6;
   3. RETIDO - se média menor ou igual a 6;
2. Criar um programa que leia 3 variáveis. Apresente as variáveis em ordem crescente.
3. Criar um programa que leia 3 valores. Apresente o resultado completo da equação de 2º grau.
4. Criar um programa que leia 10 valores e apresente o maior e o menor valor.
5. Criar um programa que leia 10 valores e apresente o maior valor par e o menor valor impar.
6. Criar um programa que leia um valor e informe se o mesmo está fora ou dentro da faixa de 10 a 50.
7. Criar um programa que leia um valor e apresente os 3 valores acima e 5 valores abaixo.
8. Criar um programa que leia F ou M para o sexo do usuário e apresente homem ou mulher como resposta.
9. Criar um programa que calcule a quantidade de litros gastos de combustível em uma viagem com um automóvel que faz 15 km por litro. Fórmulas :: *Distancia = Tempo \* Velocidade* e *Litrosgastos = distancia/15*
10. Criar um programa que leia 5 valores e efetue a troca entre eles.
11. Criar um programa que leia dois valores e apresente a diferença do maior pelo menor.
12. Criar um programa que converta temperatura de acordo com a vontade do usuário de Celsius para fahrenheit ou de fahrenheit para Celsius.
13. Criar um programa que apresente o mês correspondente de acordo coma entrada do usuário. Exemplo entra 1 e apresenta janeiro.
14. Criar um programa que leia altura e sexo do usuário e apresente seu peso ideal. Formulas :: Homens🡪(72,7 \* h) – 58 <::> MULHERES 🡪(62,1 \* h) – 44,7.
15. Criar um programa que leia o ano de nascimento de uma pessoa e apresente sua idade e se pode votar ou não.
16. Criar um programa que dada a idade da pessoa classifique em uma categoria:
    1. 5 ~ 7 anos 🡪 infantil A
    2. 8 ~ 10 anos 🡪 infantil B
    3. 11 ~ 17 🡪 infantil C
    4. Maior de 18 🡪 adulto
17. Criar um programa que leia dois valores reais e apresente o resultado da operação de acordo com a escolha do usuário::
    1. + adição
    2. - subtração
    3. / divisão
    4. \* multiplicação
18. Elabore um programa em que receba dez valores reais, calcule a média desses valores, e ao final indique quantos valores estão acima da média.
19. Criar um programa que classifique de acordo com a leitura do ano de nascimento::
    1. Criança de 0 a 10 anos
    2. Jovem de 11 a 19 anos
    3. Adulto de 20 a 59 anos
    4. Idoso acima de 60 anos
20. Criar um programa que apresente a tabuada de uma valor digitado pelo usuário.
21. Faça um programa que leia uma quantidade de tempo em minutos e apresente no formato de horas. Exemplo:: 80 min à 1:20 hs
22. Crie um programa que receba 10 RMs e 10 notas de alunos e ao final mostre o RA com a maior nota, o RM com a menor nota e a média das notas.
23. Criar um programa que leia um valor e apresente se ele é positivo ou negativo.
24. Criar um programa que leia 5 valores e apresente a soma dos dois maiores valores.
25. Faça um Programa que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M-matutino ou V - Vespertino ou N - Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso.
26. .Faça um Programa que leia um número e exiba o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor deve aparecer valor inválido.
27. .Faça um programa que leia as duas notas parciais obtidas por um aluno em um componente curricular ao longo de um semestre, e calcule a sua média. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo::

Média de Aproveitamento Conceito

* Entre 9.0 e 10.0 A
* Entre 7.5 e 9.0 B
* Entre 6.0 e 7.5 C
* Entre 4.0 e 6.0 D
* Entre 4.0 e zero E

O programa deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem “APROVADO” se o conceito for A, B ou C ou “REPROVADO” se o conceito for D ou E.

1. Faça um programa que faça 5 perguntas para uma pessoa sobre um crime. As perguntas são:

* • "Telefonou para a vítima?"
* • "Esteve no local do crime?"
* • "Mora perto da vítima?"
* • "Devia para a vítima?"
* • "Já trabalhou com a vítima?"

O programa deve no final emitir uma classificação sobre a participação da pessoa no crime. Se a pessoa responder positivamente a 2 questões ela deve ser classificada como "Suspeita", entre 3 e 4 como "Cúmplice" e 5 como "Assassino". Caso contrário, ele será classificado como "Inocente"..

1. Criar um programa que leia 10 valores e apresente:
   1. Maior valor
   2. Menor valor
   3. Media dos valores pares
   4. Media dos valores impares
   5. Media dos valores
2. Criar um programa que calcule a área de um triangulo.